

Spielanleitung | Zahlenzerlegung



Benötigt werden

- 2 Sets Zahlenkarten von 0 bis 10 ohne 1
- 2 Spielfiguren
- 10 Zehnerwürfel



Vorbereitung

Die Zahlenkarten wie beim Tempelhüpfen auflegen (Abbildung 2). Als Startkarte eine 0 platzieren. Achtung! Niedrige Zahlen besser neben einer höheren legen, da es hier nur wenige Zerlegungsmöglichkeiten gibt!

Spielregeln

Jeder Mitspieler erhält eine Spielfigur und setzt diese auf das Startfeld. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt mit allen zehn Würfeln gleichzeitig. Nun versucht der Spieler mit den Würfeln so viele Zahlenpaare wie möglich zu bilden. Angenommen die Zahlenkarten werden wie in Abbildung 2 gelegt, muss der Spieler nun versuchen, entweder die Summe 3 oder die Summe 6 mit zwei Würfeln zusammenbringen. Hat er ein passendes Zahlenpaar gefunden, darf er die beiden Würfel auf die Zahlenkarte legen und ein Zahlenpaar suchen, dass die Summe 7 ergibt. Auch hier darf er die beiden passenden Würfel auf die Zahlenkarte 7 legen. Der Spieler ist am Zug solange er weitere Zahlenpaare ausmacht. Findet er keine passenden Zahlenpaare mehr, darf der Spieler bis zur letzten Zahlenkarte, auf die er zwei Würfel gelegt hat vorziehen und sein Zug ist beendet.

Nun würfelt sein Mitspieler mit allen zehn Würfeln und versucht ebenso möglichst viele Zahlenpaare zu finden. Auch er darf bis zur letzten Zahlenkarte vorrücken, auf der er zwei Würfel platzieren konnte.

Gewonnen hat, wer als erstes die letzte Karte erreicht hat.

Varianten

- Nicht nur Zahlenpaare, auch mehr Würfel sind erlaubt, um Summen zu bilden.
- Verschiedene Würfelarten sind möglich, z. B. auch herkömmliche Augenzwürfel. Von Würfeln mit Nullen darauf würde ich in diesem Fall abraten, da Kinder dazu neigen zunächst nur Zahlenpaare mit der Null zu bilden und das Spiel dadurch an Schwierigkeit verliert.
- Es können auch Zahlenkarten im Zahlenraum 20 verwendet werden.